# void circle( int x, int y, int radius );

(x,y) merkezli noktaya radius(yarıçap) yarıçapında içi boş bir çember çizer.

setcolor() ile renklendiririz.

##### Örnek 1: circle.rar

#### #include <graphics.h>

#### int main()

#### {

#### initwindow(600,240, "Circle : İçi Boş Çember");

#### for (int x=0 ; x<12 ;x++){ setcolor(COLOR(x\*16+50,0,0)); circle(x\*25,120,x\*10);}

#### while(!kbhit());

#### closegraph();

#### return 0;

#### }

